**Unitat/Nucli-Activitat**

UF3/NF2

|  |  |
| --- | --- |
| **CFGS DAM-M09** | **PRÀCTICA 2** |
|  | |
|  | |

# Enviament de correu mitjançant ordres SMTP a través de Socket

Implementa una classe que representi un client SMTP que ens permeti l'enviament de correu electrònic mitjançant ordres del protocol SMTP a través d'un socket.

La classe que crearem es s'anomenarà **SMTPClient** I tindrà els següents mètodes:

# public SMPTClient(String SMTPServer, int port )

Constructor de la classe, li indiquem l'url i el port del servidor SMTP al que ens connectarem.

# public void setSender(String sender)

Li indiquem el remitent del missatge

# public void addRecipient(String recipient)

Li indiquem que volem afegir un destinatari al correu.

# public void setSubject(String subject)

Li afegim un subject al correu

# pubic void setBody(String body)

Indiquem el text que contindrà el cos del missatge que volem enviar.

# public void sendMail()

Aquest mètode realitzarà l'enviament del correu.

Si no disposa dels paràmetres mínims per realitzar l'enviament (remitent i almenys un destinatari) ens avisarà i no realitzarà l'enviament.

Si disposa dels paràmetres realitzarà una connexió a través d'un socket al servidor SMTP i iniciarà el diàleg per tal d'enviar el correu.

A més d'enviar les ordres haurà d'obtindre les respostes del servidor i anar-les mostrant per pantalla.

En cas de rebre en algun moment una resposta d'error (2xx) aturarà l'enviament. S'hauran de controlar les possibles exepcions i mostrar un missatge adequat.

Un cop implementat el client de SMTP, crearem un programa per tal de provar-la, haurà d'instanciar un client SMTP, afegir-li els paràmetres necessaris i realitzar l'enviament del correu.